TENDERNESS FOR YOU

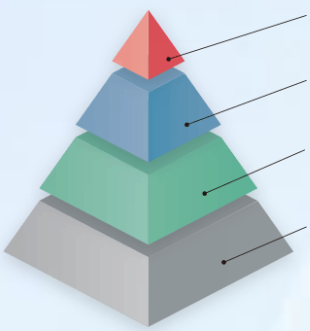
Corporate Profile

TENDA
EXTENDed Advisor

2026.10

経営理念

人と会社が相互に育てあい、社会と顧客に喜ばれ、豊かな人生を作り上げる企業文化を育む



- 人と社会を豊かにする
- ITサービスで人と社会の価値を創出する
- 常にチャレンジする探求心を忘れない情熱を持ち行動する
- AIとクラウドでワークスタイル変革

会社概要

株式会社テンダ

設立	1995年6月1日
資本金	326百万円（2026年6月時点）
上場市場	東証スタンダード (証券コード：4198)

TENDA
EX TENDed Advisor

TENDERNESS FOR YOU

代表者	代表取締役会長兼社長CEO 薗部 晃
取締役	薗部 晃 小林 謙 髙木 洋充 青木 誠 八尋 俊英（社外） 笠原 亮一 鴫谷 あゆみ（社外・監査等委員） 西井 章（監査等委員） 長谷川 雄史（社外・監査等委員）
売上高	5,131百万円（2026年5月期：連結）
従業員数	400名（2026年6月現在：連結）
事業内容	DXソリューション事業 Techwiseコンサルティング事業 ゲームコンテンツ事業
事業所	【渋谷オフィス】〒150-6139（本店） 東京都渋谷区渋谷2-24-12 WeWork渋谷スクランブルスクエア内 【池袋オフィス】〒171-0021 東京都豊島区西池袋1-11-1 WeWork メトロポリタンプラザビル内 【東北オフィス】〒983-0852 宮城県仙台市宮城野区榴岡1-1-1 WeWorkJR仙台イーストゲートビル内
URL	https://www.tenda.co.jp/

グループ会社

大連天達科技有限公司

設立	2011年
代表者	青木 誠
事業内容	ソフトウェア製品 Dojo関連製品の開発・保守/受託開発

三友テクノロジー株式会社

設立	2016年
代表者	村山 友樹
事業内容	コンサルティングサービス／業務アプリ開発/スマートフォンアプリ開発/BPOサービス／プログラマ育成/オンサイトSEサービス

株式会社テンダゲームス

設立	2005年
代表者	薗部 晃
事業内容	ゲームの企画・開発・運営・シナリオ作成・演出・デザイン制作/ソーシャルゲームプラットフォーム運営・コンサルティング/IP(知的財産)を用いたプロデュース・コンサルティング/Web3技術を活かしたコンサルティング

株式会社Skyarts

設立	2019年
代表者	雨宮 悠介
事業内容	VFX・ゲームエフェクト制作/CGエフェクト制作/メタバースエフェクト制作/コンシューマー・スマートフォンゲームエフェクト制作/VRエフェクト制作

インテリジェントシステムズ株式会社

設立	1978年
代表者	森﨑 英二
事業内容	業務アプリケーション開発/入力革命・検針革命・オレンジスマイル/スポーツタイム計測サービス/SaaSアプリケーション開発/人材支援

株式会社Almondo

設立	2023年
代表者	伊藤 滉太　松本 悠秀
事業内容	AIソリューションの開発、販売、提供

事業内容

DXソリューション事業

業務改善を一気通貫で支援し、生産性向上を実現

ITによる業務やワークフローの改善をトータルに対応しています。
現状分析からシステム開発、クラウド導入、運用改善まで一貫して対応し、継続的な業務改善を推進しています。
これまでに1,000件以上の開発実績を有し、幅広い領域での課題解決を支援しています。
主な特長は以下の通りです。

- **現状分析から開発・運用まで一貫対応**
- **AI/RPA/クラウドを組み合わせたDX推進**
- **自社プロダクトを活用した業務効率化**

テンダ式フュージョンDXソリューション TRAN-DX®

Techwiseコンサルティング事業

AIやクラウドを活用した、ワークスタイル変革ソリューション

ノーコード・ローコード基盤やMicrosoft製品、自社プロダクト「Dojo」シリーズを活用し、業務プロセスの可視化・改善に対応しています。
コンサルティングから導入・定着まで一貫して伴走し、テクノロジー（Tech）と業務知見（Wise）の両軸から業務改革を推進します。
主な特長は以下の通りです。

- **業務プロセスの可視化・最適化**
- **Microsoft製品を活用した業務改善支援**
- **ノーコード/ローコードによる内製化支援**

Dojo MSTech D-Analyzer

ゲームコンテンツ事業

ゲームの企画から運営まで一貫し、高品質なコンテンツを提供

企画・開発から運用まで、オンラインゲーム事業を一貫して社内で対応します。知的財産(IP)を活用したゲーム開発にも強みを持ち、ゲーム関連ソリューションをトータルに提供します。
主な特長は以下の通りです。

- **企画～運用まで一貫した開発体制**
- **IPを活用したコンテンツ展開力**
- **VFX・エフェクト制作など高品質開発**

主軸①：IPビジネス

オンラインゲーム
・オンラインゲームの開発・運営

コンサルティング
・IPコラボ
・IPイラスト制作・監修

主軸②：受託/パブリッシングビジネス

コンシューマーゲーム
・家庭用ゲーム/アプリの開発

VFX・エフェクト
・ゲームCGの特殊効果制作、CGを使用した映像の企画制作

クリエイター人材サービス：ゲームスラボ

ビジネスシナジーによる付加価値創造

Skyarts
先端ゲームエフェクト制作
ゲームCGの特殊効果制作、CGを使用した映像の企画制作

Tenda Games
受託開発サービス
家庭用ゲーム/アプリの開発、オンラインゲームの開発・運営、ゲーム人材をサブスク型で提供

自社IPとセカンダリビジネスモデルを構築

パブリッシングビジネス
IPを用いたゲーム及びデジタルコンテンツ等のプロデュース事業


TENDA
EXTENDed Advisor